



## **Voisins Bruyants**

Thomas DESMOND

**Publication:** 2005

**Catégorie(s):** Fiction, Nouvelles

**Tag(s):** nouvelle

*Quand est-ce qu'ils vont fermer leur sale gueule, ces empafés de mes deux ?*

Deux heures que ses voisins faisaient un raffut du diable, et Patrick n'en pouvait plus. Il sentait sa mâchoire qui se resserrait, prête à broyer dans une gerbe de sang le cou d'un de ces petits cons.

Encore cinq minutes, et il ne pourrait plus se contrôler. Ou bien il montait pour leur décrocher un uppercut dans les dents, ou bien il faisait dans le vilain : un ou deux coups de fusils dans le plafond devraient suffire. De quoi leur farcir le cul à coups de plombs !

Il savait qu'il allait péter une durite et qu'il aurait mieux fait de se calmer, mais cela faisait trop longtemps que cela durait. Ces enfoirés de voisins avaient emménagé depuis déjà quatre ans et on aurait pu jurer qu'ils étaient encore perdus dans les cartons. Meubles qu'on déplaçait, objets qui heurtaient le sol, couverts qui s'entrechoquaient, voix qui portaient, dernière goutte de pipi qui faisait plic ou ploc, réveils nocturnes à coups de chasses d'eau, bains de minuit, soirées apparemment réservées aux sourds et malentendants, où tout le monde gueulait pour se faire entendre, guitare, batterie, chant... Bref, une vraie cacophonie permanente, capable de briser le calme du plus sage des hommes. Et Patrick était à court de calme.

N'y tenant plus, il courut d'un pas décidé chercher son fusil à deux coups et le chargea de cartouches 35g. Il se posta au beau milieu de son salon, pile en dessous des bruits de pas les plus forts.

Le visage rouge, coulant de sueur, les yeux révoltés, les sourcils arqués et les babines retroussées, il pointa le canon vers le plafond, et tira deux coups en hurlant de rage.

De la poussière tomba sur ses cheveux et recouvrit ses épaules. En haut, il entendit quelques hurlements de douleur.

– Vous pouvez gémir, bande de couillons ! on fait moins les malins maintenant, hein ? Ah ! Ah ! Ah !

Il alla chercher une bière dans le frigo et la dégusta dans son fauteuil fétiche, le regard dans le vide et le fusil encore fumant sur les genoux.

Quinze minutes plus tard, des policiers armés jusqu'aux dents surgirent chez lui.

Il essaya de leur expliquer la brouille avec ses voisins, mais déjà, trois agents étaient montés à l'étage, où ils avaient découvert au beau milieu de la salle de jeux, les cadavres ensanglantés de ses deux enfants de quatre et trois ans, tués par balle.

© Thomas Desmond - Février 2005

Retrouvez d'autres nouvelles et des images

sur le site <http://tdesmond.free.fr/nouvelles>

## Du même auteur sur Feedbooks

Rencontre Eternelle (2004)

Paul est sur la route qui doit le mener au chevet de sa mère malade. Il fait nuit et la forêt qu'il traverse va lui réserver une bien étrange surprise...

Peau Morte (2004)

Quand on perd sa peau, on cherche de l'aide...  
Parfois on ferait mieux de s'abstenir.

La Ville Endormie (2004)

Bridjeltort, bourgade perdue au beau milieu des USA. Un macabre fléau s'est abattu sur la ville, une porte sur un autre monde ayant été ouverte au sous-sol d'un abattoir désaffecté, laissant libre passage à des entités d'une autre dimension.

Dans le noir (2004)

Seul dans sa chambre plongée dans l'obscurité, Nicolas va faire une bien étrange rencontre...

L'Enfant Vampire (2004)

Quand un jeune et dangereux enfant vampire décide d'aller à l'école, on peut s'attendre au pire, mais le danger ne vient peut-être pas toujours de là où on l'attend...

Lieu de Fin de Vie (2004)

Un vieil homme explique à son petit-fils les faits étranges qui ont lieu pendant la nuit dans la maison de retraite où il vit... Va-t-il le croire ?

La Foi Profonde (2004)

Un jeune curé part faire son apprentissage dans une sombre et mystérieuse abbaye Polonaise, mais l'enseignement qu'il va y recevoir mais pas celui qu'on croit...

Un Jeu d'Enfant (2004)

Cambrioler une maison vide, ça peut-être un jeu d'enfant, mais ce n'est pas toujours le cas. Surtout quand des enfants gardent la maison...

*L'Appel du Désert (2004)*

Un homme se retrouve dans une cabane perdue en plein désert brûlant.

Il trouve une étrange porte en fer dans un des murs de la cabane et reçoit très vite la visite d'un homme inquiétant.

*Les Deux Portes (2004)*

Quand un vieillard revient de la mort pour vous transmettre un message de la plus haute importance, pensez à le noter pour ne pas l'oublier.

*Mémoire Miroir (2004)*

Un clown qui hante les couloirs d'une maison de retraite, ça peut paraître étrange... mais il n'y a pas de sous-métier...

*L'Affaire de l'Hôtel Pompadour (2004)*

Découvrez cette première affaire menée tambour battant par Conrad et Desmond, les deux plus ou moins fins limiers tounrageaux. Une nouvelle typiquement Holmésienne (en tout cas c'est un essai), à la manière de Doyle...

*Dernier Bain (2004)*

Peter a hérité de la vieille maison de campagne de sa tante Crissy, qui a mystérieusement disparu. Mais les lieux lui réservent quelques surprises de taille...

*Voyage Dans l'Eau-Delà (2004)*

Des savants ont découvert le moyen de pénétrer dans le royaume des morts ! Toute la population terrestre est en émoi et Pierre Durand, un jeune cycliste français va être désigné pour partir en mission de reconnaissance, devant des millions de téléspectateurs ! Ils attendent tous la révélation ultime sur la vie après et la mort mais les choses ne vont pas se dérouler comme prévu..."

*Rencontre avec le King (2005)*

En chute libre au-dessus du désert du Nevada, Didier a la malheureuse surprise d'avoir un parachute qui ne s'ouvre pas... Mais il n'est pas au bout de ses surprises...

*La Revanche Animale (2005)*

2082 : les animaux ont pris le pouvoir. La résistance humaine s'organise et décide d'envoyer un message dans le passé pour demander de l'aide aux anciennes sociétés dirigées par les hommes.

*L'Affaire du Train 8454 (2005)*

Le cadavre d'un député français est découvert dans un compartiment du train 8454 à destination de Paris Montparnasse. De toute évidence, il a été sauvagement étranglé. Miraculeusement présents sur les lieux du crime, Conrad et Desmond vont faire leur possible pour démasquer le meurtrier parmi les 1800 passagers du train...

*Offre Fantômes (2005)*

Vous recevez dans votre boîte aux lettres une carte magique vous permettant de satisfaire tous vos fantasmes !  
Qu'allez-vous faire ?...

*Le Contrat (2005)*

Théodore Diès est un vieil homme près de la mort. Mais ses prières seront entendues et un curieux personnage va le rencontrer pour lui proposer un "contrat"...

*Le Clown (2005)*

Un clown qui hante les couloirs d'une maison de retraite, ça peut paraître étrange... mais il n'y a pas de sous-métier...

*Morsures (2005)*

Une voiture qui erre sur une étrange route de forêt... Un accident dont la victime a mystérieusement disparu... Un village abandonné où la pire des choses vous guette...

*A L'Aventure (2005)*

Noé, neuf ans, décide de quitter le domicile familial. Ses parents sont des gros nuls et il en a marre de passer pour un bébé. Fort de ses idoles que sont Mc Gyver, Indiana Jones, Davy Crockett et autres membres de l'Agence Tout Risques, il va partir à l'Aventure, seul, avec comme seule arme un bâton...

*Le Livre du Temps (2005)*

Découvrez ma toute dernière histoire, avec sur fond de conquête intergalactique, la découverte d'une planète habitée, par 3 astronautes : une astrophysicienne, un champion de rodéo-comète, un charcutier toulousain et un chimpanzé surdoué...

*La Mort Gagne (2005)*

Découvrez un jeu télévisé du futur, où le maître du jeu n'est autre que... la Mort !

*L'Amour et la Mer (2005)*

Loin du sang, de l'horreur et de la science fiction, voici une simple histoire d'amour, au bord d'une plage...

*Monstres ? (2006)*

Dans une ville industrielle où il cherche la solitude, Mathieu rencontre Linda, une femme dont il tombe fou amoureux, avant qu'elle ne lui avoue son terrible secret....



**[www.feedbooks.com](http://www.feedbooks.com)**  
Food for the mind